

PC방게임 전문리서치 서비스

게임트릭스

GAMETRICS

● 실측과 규모에 기반한 국내 최고 PC방 게임통계 서비스

- 국내 최대 규모 PC방집계를 통한 신뢰도 높은 데이터
- 정확도 높은 게임 사용시간 집계 시스템
- 실제 게임 사용시간을 바탕으로 한 게임 순위 산정
- 쉽게 접하기 힘든 유니크한 국내 게임 사용 통계 데이터
- 게임 시장을 분석하여 '주간게임동향', '월간게임동향' 배포



● 온라인게임 분석 기준과 방향성 제시

겨울 업데이트 힘입은 MMORPG 3종 순위 상승- 포모스 2023.12.25

지난 18일부터 24일까지 게임트릭스에 집계된 PC방 온라인 게임 이용 시간 순위를 보면, '메이플스토리'와 '로스트아크'가 나란히 2계단씩 상승하고, '검은사막'도 4계단 올라 18위를 차지했다. 3종 게임은 모두 MMORPG.....- 중략 -

게임업계는 지금... '경쟁력 강화' 몰두- 투데이신문 2023.12.18

PC방 게임 전문 리서치 사이트 게임트릭스의 8월 넷째 주 순위에서 '이터널 리턴'은 12위를 차지했다. 앞서 해보기 기간 당시 평균 PC방 점유율은.....- 중략 -

설 연휴 영향 이어진 게임 시장- 동아일보 22.02.11

[연휴 효과를 제대로 본 PC방 시장] 게임트릭스에서 공개한 '2월 1주차 PC방 순위'를 살펴보면, 명절 연휴 동안 순위권 게임들의 사용량이 일제히 증가했다. PC방 순위권 게임들 모두 최소 7%에서.....- 중략 -

● 게임트릭스 데이터 추출방법 및 표본 현황

- 게임트릭스는 (주)미디어웨이 개발한 PC방 관리프로그램 ‘피카에어, 피카라이브’를 통해 표본 PC방 3,000곳을 선정, 데이터를 추출 하고 있습니다.(표본오차 : 95% 신뢰수준에서 $\pm 1.55\%$)
- 표본 PC방을 매일매일 새롭게 선정하는 랜덤 샘플링(무작위추출) 방식을 채택하고 있으며, 추출하는 데이터로는 게임사용 시간 및 PC방에서 사용하고 있는 하드웨어 현황, 소프트웨어 종류, PC방 가동률 등 입니다.

지역	전국 PC방수	게임트릭스 표본 PC방수	비율
서울	882	312	10.40 %
부산	560	198	6.60 %
대구	518	183	6.10 %
인천	484	171	5.70 %
광주	467	165	5.50 %
대전	433	153	5.10 %
울산	322	114	3.80 %
세종	136	48	1.60 %
경기	1,103	390	13.00 %
강원	433	153	5.10 %
충북	433	153	5.10 %
충남	475	168	5.60 %
경북	501	177	5.90 %
경남	568	201	6.70 %
전북	492	174	5.80 %
전남	399	141	4.70 %
제주	280	99	3.30 %
합계	8,485	3,000	100.00 %

● 증권 및 게임업계의 MUST HAVE ITEM

▪ 국내

- (1) 증권사 : 게임순위정보, 게임사별 사용량을 통한 게임 분야
Market Share 분석 및 리포트 작성에 인용
- (2) 게임사 : 자사·경쟁게임데이터 비교 분석 및 마케팅·이벤트 성과 분석
- (3) 대행사 : PC방광고 노출횟수 및 광고효과 측정 자료로 이용
- (4) 언론사 : 게임순위계재 및 게임기사 작성에 인용

▪ 해외

- (1) 게임사 : 대한민국 내 인기게임순위 파악, 게임 트렌드 분석
- (2) 웹진 : 국내게임순위 및 동향 소개

순위정보

주간 금동탑 게임

기간 : 2024년 12월 9일 ~ 2024년 12월 15일



패스 오브 엑자일 2

종감률 : ▲ 7.67%

경매 순위 : 12

개발사 / 유통사 : 그라인딩 게이 게임즈 / (주)카카오게임즈

권장 사양 :

패스 오브 엑자일 2 얼리 액세스 이후, 사용시간 급상승

지난 12월 7일 얼리 액세스 시작 이후, 전세 계약으로 이용자들의 폭발적인 관심을 받고 있고, 전국 PC방에서 사용시간 급등 효과가 나타나고 있다.

사용량 상승 TOP 10

순위	게임명	장르	증감률
1	슈퍼마리브	RTS	51.10%
2	포트나이트	FPS	34.23%
3	프리스타일2	스포츠	33.59%
4	로만	RPG	28.59%
5	이카루스	RPG	26.73%
6	어둠의전설-신규	RPG	24.06%
7	비밀의나라	RPG	22.60%
8	넷마블 블링크찾기	아케이드	19.07%
9	스칼렛소드2	FPS	18.53%
10	마비노기 열혈전	RPG	17.92%

PC방당 사용시간

순위	게임명	PC방당 사용시간
1	리그 오브 레전드	5,861
2	세븐나이츠2	1,764
3	배틀그라운드	1,548
4	FC 온라인	1,336
5	서든어택	1,200
6	리그나이트 비긴즈	1,149
7	발롱랴트	1,050
8	오버워치	879
9	로스트아크	768
10	리그나이트	758

실행 PC 방수

순위	게임명	실행 PC 방수
1	리그 오브 레전드	8,245
2	FC 온라인	8,214
3	발롱랴트	7,721
4	서든어택	7,657
5	배틀그라운드	7,510
6	단전엔지니어	7,441
7	오버워치	7,395
8	스타크래프트	6,954
9	메이플 스토리	6,900
10	로스트아크	6,435

게임사용량

순위	게임명	점유율
1	리그 오브 레전드	35.59%
2	배틀그라운드	8.96%
3	FC 온라인	8.08%
4	서든어택	6.77%
5	발롱랴트	5.97%
6	오버워치	4.79%
7	단전엔지니어	4.02%
8	로스트아크	3.64%
9	메이플 스토리	2.71%
10	스타크래프트	2.51%

체류시간

순위	게임명	체류시간
1	별이 되어라	503
2	블랙산	444
3	나이프포우	408
4	리그나이트 비긴즈	405
5	서든어택	1,240
6	리그나이트 비긴즈	1,149
7	발롱랴트	1,050
8	오버워치	879
9	로스트아크	768
10	리그나이트	758

아이템 판매

순위	게임명	판매비율
1	배틀그라운드	4,910
2	단전엔지니어	7,441
3	오버워치	7,395
4	스타크래프트	6,954
5	메이플 스토리	6,900
6	로스트아크	6,435

게임접속자수

순위	게임명	일평균 접속자수
1	리그 오브 레전드	34,265
2	배틀그라운드	8,158
3	FC 온라인	7,761
4	서든어택	6,413
5	발롱랴트	5,910
6	오버워치	4,798
7	단전엔지니어	4,022
8	로스트아크	3,643
9	메이플 스토리	2,711
10	스타크래프트	2,511

체류시간

순위	게임명	체류시간
1	별이 되어라	503
2	블랙산	444
3	나이프포우	408
4	리그나이트 비긴즈	405
5	히트	382
6	라벨즈	321
7	제노니아	319
8	구룡장터	293
9	레드문	269
10	아이메이저 워	269

아이템 판매

순위	게임명	판매비율
1	배틀그라운드	4,910
2	단전엔지니어	7,441
3	오버워치	7,395
4	스타크래프트	6,954
5	메이플 스토리	6,900
6	로스트아크	6,435

게임접속자수

순위	게임명	일평균 접속자수
1	리그 오브 레전드	34,265
2	배틀그라운드	8,158
3	FC 온라인	7,761
4	서든어택	6,413
5	발롱랴트	5,748
6	오버워치	4,638
7	단전엔지니어	3,875
8	로스트아크	3,486
9	메이플 스토리	2,611
10	스타크래프트	2,408

게임상세정보

게임 상세정보

2025년 4월 15일 화요일



로스트아크 <http://lostark.game.onstove.com/Main>

개발사 : 스마일게이트알피지 유통사 : 스마일게이트알피지

장르 : RPG 서비스 : 상용

개발등록일 : 2018-05-24 등 급 : 청소년 이용불가

권장 사양 : Intel i501상 / Ryzen 501상 / 1080P FHD NVIDIA GeForce GTX 660 GeForce GTX 1050

게임뉴스

금손 모여라, 로스트아크 2025 아트 공모전 시작

로스트아크가 9월, 총 상금 5,500만원 규모의 '2025 로스트아크 아트 공모전'을 시작했다. 출해로 6회..

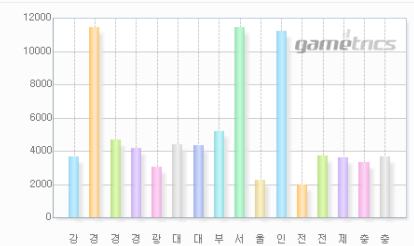
- 모코코 생일 알뜰 로스트아크, 농심 .. 2025.04.02
- 꿀 먹는 모코코, 로스트아크 '꿀과배'.. 2025.03.27
- 요동치는 '로아' 민심, 신규 상품 출.. 2025.02.20
- [오늘의 스텝] 뉴 월드 TL 로마, ... 2025.01.22
- 로스트아크, 3관문 구성 '카레로스' .. 2025.01.22

순위	점유율	사용시간(시)	PC방당 사용시간(분)	체류시간(분)	PC방수(개)	이용횟수(회)	접속자수(명)
8위	3.64%	82,374	768	162	6,435	30,462	3,486
-	▲ 0.33	▲ 2775	-	▲ 4	▲ 215	▲ 315	▲ 142

지역별 게임정보	2025-01-16~2025-04-15	시간별 게임정보	2025-04-15
----------	-----------------------	----------	------------

지역별 게임정보

2025-04-15



상세지역 게임정보

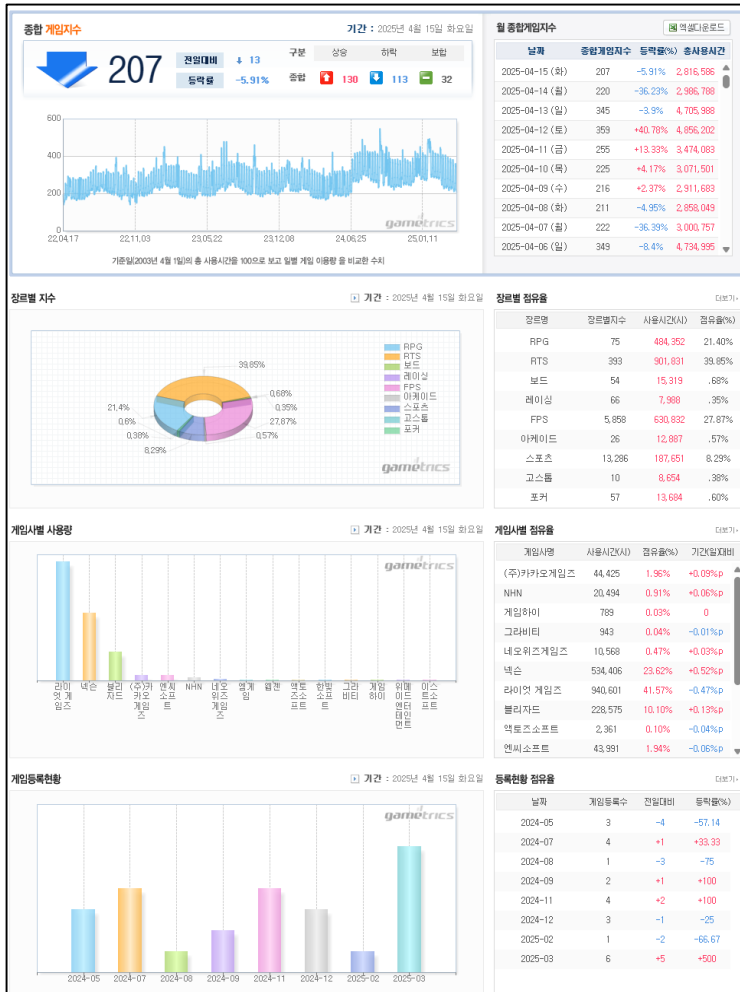
2025-04-15



▪ **순위정보**- 전국에 분포되어 있는 표본 PC방에서 집계한 사용시간, PC방당 사용시간, 실행 PC방 수, 체류시간, 게임접속자수, 아이템 판매 데이터 별 순위산정

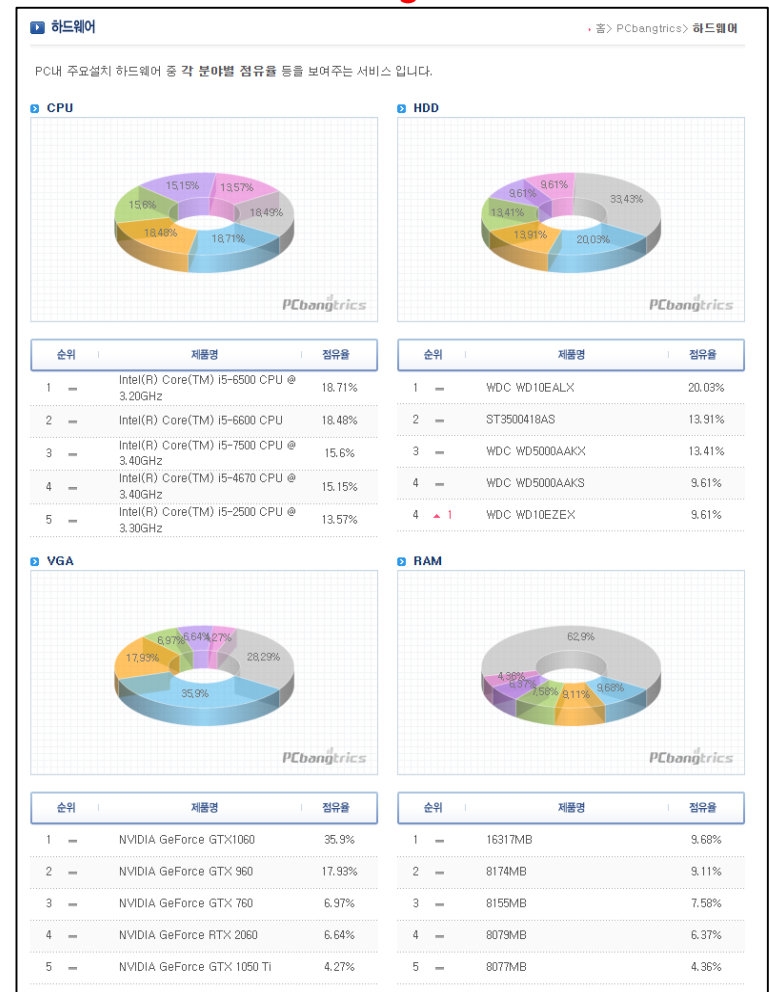
▪ **게임상세정보**- 특정게임에 대한 일별, 시간대별, 지역별, 서울특별시 구(區)별 상세한 게임사용데이터 제공

종합게임지수



■ **종합게임지수** - 게임사용량 증감추이를 보기 쉽게 지수화 한 것이며, 장르별 점유율과 게임사별 사용량, 게임등록현황에 대한 데이터 제공

PCBangtrics



■ **PCBangtrics** - PC방에서 사용중인 하드웨어 사양, 소프트웨어 종류, PC방 가동률에 관한 데이터 제공

주간게임동향

· 주간 종합 게임 순위 ·

- 주간 평균 상위 20위 -

순위	변동	게임명	장르	점유율(%)	사용시간(시)	전주대비 증감률(%)
1	-	리그 오브 레전드	RTS	40.48%	2,080,555	▼ 6.08%
2	-	FC온라인	스포츠	11.51%	591,570	▼ 10.51%
3	-	발로란트	FPS	8.78%	451,075	▲ 26.22%
4	-	서든어택	FPS	5.93%	304,718	▼ 0.28%
5	▲1	배틀그라운드	FPS	4.78%	245,766	▲ 5.14%
6	▲1	오버워치	FPS	4.29%	220,730	▲ 12.91%
7	▼2	로스트아크	APG	4.21%	216,264	▼ 7.51%
8	-	메이플 스토리	APG	2.60%	133,479	▼ 7.04%
9	-	스탁크래프트	RTS	2.11%	108,668	▼ 8.41%
10	▲1	던전앤파이터	APG	1.74%	89,575	▲ 0.64%
11	▼1	Palworld	APG	1.62%	83,298	▼ 13.05%
12	-	디아블로4	APG	0.73%	37,316	▼ 10.22%
13	-	월드 오브 워크래프트	APG	0.68%	34,908	▲ 0.85%
14	▲1	아이온	APG	0.62%	31,733	▲ 6.84%
15	▼1	리니지	APG	0.59%	30,126	▲ 0.07%
16	-	워크래프트 3	RTS	0.50%	25,591	▲ 8.52%
17	-	한계일포커	포커	0.38%	19,491	▼ 13.84%
18	-	리니지 2	APG	0.37%	19,200	▼ 6.08%
19	-	Diablo II: Resurrected	APG	0.34%	17,313	▼ 9.25%
20	-	사이퍼즈	APG	0.33%	16,833	▼ 2.40%

<주간 종합 게임 순위 1-1>

미디어웍이 제공하는 게임트릭스 2월 3주 차 2024.02.12~2024.02.18 주간 종합 게임 동향을 살펴보면 다음과 같다.

금주 주간 종합 게임 순위는 설 연휴가 끝나면서 전주대비 사용량이 감소하는 모습을 보이고 있다. 또한 FPS 장르가 상승세를 유지하고 있는 것을 확인할 수 있다. '발로란트'는 전주대비 사용량이 26.22% 상승하고 14일 기준 점유율 9.01% 이라는 자체 최고 기록을 달성하며 상승세를 유지하고있다. '오버워치'는 새로운 시즌이 시작되면서 경쟁전을 전면 개편하고 '신규 진척도 시스템 적용', '새로운 경쟁전 보상', '최상위 등급 신설' 등 다양한 콘텐츠를 업데이트하며 유저들에게 새로운 플레이 경험을 제공하고 있다. '던전앤파이터'는 퍼스트 서버 업데이트를 통해 새로운 프리레이드 '아스라한: 무의 장막' 과 함께 아이템 파밍 및 성장 시스템 개편 등을 공개하고, '불을 기다리는 Special PC방' 이벤트를 참여하기 위한 유저들의 PC방 방문이 이어졌다.

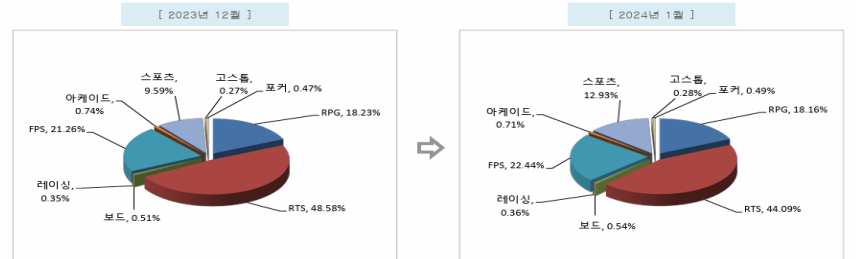
▪ **주간게임동향**- 게임트릭스 데이터를 바탕으로 1주일 매주 게임시장 변화와 흐름을 분석하여 리포트로 제공

월간게임동향

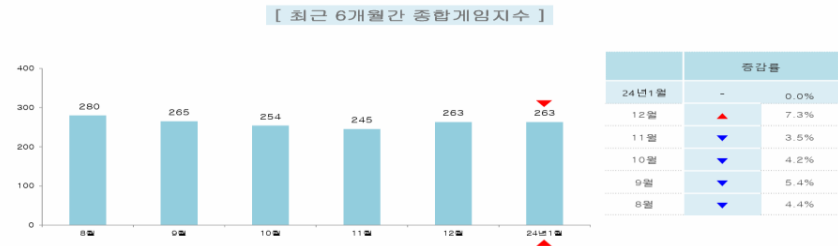
· 종합 게임 순위 ·

순위	변동	게임명	장르	사용시간 점유율(%)	사용시간(시)	전달대비 점유율(%)	PC방장 사용시간(분)	세부시간(분)	PC방수	개발사	유통사
1	-	리그 오브 레전드	RTS	40.70%	1,974,346	▼ 9.13%	10,167	116	11,662	라이엇 게임즈	라이엇 게임즈
2	-	FC온라인	스포츠	12.78%	619,799	▲ 36.36%	3,183	81	11,682	유희플로닉 아츠 코리아	(주)유희플로닉 아츠
3	-	발로란트	FPS	7.17%	348,060	▲ 12.29%	1,926	89	10,848	리이엔 게임즈	리이엔 게임즈
4	-	서든어택	FPS	6.88%	282,128	▲ 3.36%	1,626	100	11,091	액소시티	넥슨
5	▲1	로스트아크	APG	4.93%	239,988	▲ 15.51%	1,907	170	10,488	스튜디오 피플리퍼	스튜디오 피플리퍼
6	▼1	메이플 스토리	APG	4.36%	210,822	▲ 8.38%	1,150	120	11,002	유희 소프트웨어	넥슨
7	▲1	배틀그라운드	FPS	4.33%	210,260	▲ 8.47%	1,228	126	10,277	캡지 주식회사/카카오게임즈	캡지 주식회사/카카오게임즈
8	▼1	오버워치	FPS	4.03%	196,384	▼ 4.10%	1,099	96	10,667	블리자드	블리자드
9	-	스탁크래프트	RTS	2.09%	101,802	▼ 0.47%	601	100	10,131	블리자드	블리자드
10	-	던전앤파이터	APG	1.64%	79,583	▼ 9.27%	281	161	8,224	네오울	넥슨
11	-	월드 오브 워크래프트	APG	0.73%	36,436	▼ 9.30%	433	166	4,942	블리자드	블리자드
12	▲1	아이온	APG	0.61%	29,652	▼ 1.65%	476	134	3,743	엔씨소프트	엔씨소프트
13	▲2	워크래프트 3	RTS	0.48%	23,092	▼ 3.82%	361	83	3,640	블리자드	블리자드
14	▲4	리니지	APG	0.44%	21,584	▲ 16.18%	649	138	2,361	엔씨소프트	엔씨소프트
15	▼3	미아블로스	APG	0.44%	21,349	▼ 38.66%	319	136	4,010	블리자드	블리자드
16	NEW	Palworld	APG	0.41%	19,935	NEW	766	116	1,602	Pocketpair	Pocketpair
17	▼3	스온 업 리버티	APG	0.40%	19,261	▼ 20.66%	422	143	2,739	엔씨소프트	엔씨소프트
18	▲1	한계일포커	포커	0.39%	18,764	▲ 1.80%	284	35	3,968	NHN	NHN
19	▼3	Diablo II: Resurrected	APG	0.38%	18,645	▼ 13.80%	286	129	3,929	블리자드	블리자드
20	▲1	리니지 2	APG	0.38%	18,268	▲ 7.66%	676	170	1,622	엔씨소프트	엔씨소프트

· 장르별 점유율 ·



· 종합게임지수 ·



▪ **월간게임동향**- 게임트릭스 데이터를 바탕으로 매월 게임시장 변화와 흐름을 분석하여 리포트로 제공

Gametrics 용어정리

용 어	설 명
사용시간	<p>전국 표본 PC방에서 집계한 각 게임 사용시간 합으로, 게임트릭스에서는 전국 표본 PC방에서 집계한 각 게임 사용시간을 전국 PC방 비율로 환산하여 추정합니다.</p> <p>*표본PC방 = 3,000개</p>
점유율	<p>해당 검색일(또는 기간)에 특정게임(또는 장르)이 전체 게임(또는 장르) 중에서 차지하는 비중을 나타내는 지수로써, 특정 게임(장르)사용시간/전 체(장르) 사용시간으로 산출합니다.</p>
PC방당 사용시간	<p>1개 PC방에서 특정 게임을 평균 몇 분 동안 실행했는가를 나타내는 것으로, (각 게임) 사용시간을 PC방수로 나눈 값입니다.</p> <p>* PC방당 사용시간 = 사용시간 / PC방수</p>
실행 PC방수	<p>PC방수는 표본 PC방 3,000곳 중 특정게임이 실행된 PC방수를 나타내며, 전국PC방 비율로 환산하여 표시합니다.</p>
체류시간	<p>특정 게임을 1회 실행했을 때 평균적으로 몇 분 동안 사용하는가를 나타내는 것으로, 특정 게임 사용시간을 이용횟수로 나눈 값입니다.</p> <p>* 체류시간 = 사용시간 / 이용횟수</p>
게임접속자수	<p>게임접속자수는 게임클라이언트가 특정 시점에 실행된 수를 말합니다.</p> <p>*평균접속자수 : 특정시점 실행된 게임클라이언트 수 평균값 (10분마다 실행된 게임클라이언트 수를 집계함)</p> <p>*최대접속자수 : 특정시점 실행된 게임클라이언트 수 중 최대값</p>
이용횟수	<p>해당 검색일(또는 기간)에 전국 표본 PC방에서 특정 게임을 몇 회 실행했는가를 나타내는 것입니다. 게임 클라이언트를 한번 시작했다가 종료하면 1회로 산정합니다.</p>
시간별 게임정보	<p>각 게임 사용시간을 24시간으로 세분화하여 나타낸 것입니다.</p> <p>해당 게임 피크타임 및 주요 사용 시간대를 확인 할 수 있습니다.</p>
등락율	<p>해당 검색일 데이터를 기준일 데이터와 비교했을 때 등락폭이 어느 정도인가를 표현한 지수입니다. (전 일 대비 평균사용시간 등락율)</p>
종합게임지수	<p>종합게임지수는 게임트릭스가 조사하고 있는 전체 게임 사용량 변동을 간편하게 살펴 볼 수 있도록 만든 지수입니다. 주식시장에서 종합주가지 수를 산출하는 것처럼 기준일인 2003년 4월 1일 측정치를 100으로 보고 일별 게임 이용량 측정치를 비교한 수치입니다. 종합게임지수를 통해 계절이나, 방학, 휴가, 연휴 등 시간 흐름에 따른 변화(시계열 분석)는 물론 전체 게임 시장 변화를 간략하게 추정해 볼 수 있습니다.</p>

고맙습니다.